

## DAFTAR PUSTAKA

- Aminah, E. (2022). *Mengenal Lebih Dalam Bahasa Pemrograman Dart*. IDMETAFORA. <https://idmetafora.com/news/read/1959/Mengenal-Lebih-Dalam-Bahasa-Pemrograman-Dart.html>
- Aprilia, P. (2021). *Apa itu Flutter? Simak Pengertian dan Alasan Mengapa Flutter Layak Anda Pakai!* Niagahoster. <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-flutter/>
- Arwaz, A. A., Kusumawijaya, T., Putra, R., Putra, K., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 2(4), 130. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v2i4.3708>
- Cahyono, E. A., Sutomo, & Harsono, A. (2019). Literatur Review: Panduan Penulisan dan Penyusunan. *Jurnal Keperawatan*, 12.
- Feliana, I. (2018). *Aplikasi Reservasi Hotel Grand Inna Daira Kota Palembang Berbasis Android*. 1–7. <http://eprints.polsri.ac.id/5884/>
- Gumelar, T., Astuti, R., & Sunarni, A. T. (2017). Sistem Penjualan Online Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Telematika*, 9(2), 87–90.
- Haris, D. A., Melian, L., & Si, S. (n.d.). *Sistem Informasi Carwash di Agy Auto Berbasis Web Carwash Information System in Web - Based Agy Auto*.
- Hidayat, I., & Sopiah, N. (2021). Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Android Menggunakan Metode Extreme Programmng Di Ryan Futsal Kertapati. *Bina Darma Conference on Computer Science*, 379, 245–255.
- Hutama, P. W. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Android Dengan Metode Extreme Programming Pada PT. Geschool Cerdas Mandiri. *Publikasi Skripsi Mahasiswa*, 1–65.
- Ismail. (2022). Pemanfaatan Restful Web Services Pada Perangkat Lunak Penyewaan Lapangan Badminton. *InfoSys Journal*, 6(2), 103–114.
- Jaya, I. D., Kadafi, M., & Mustar, R. N. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Service

- Reservation Berbasis Android (Studi Kasus :Bengkel Bintang Motor Palembang). *Matics*, 11(1), 14. <https://doi.org/10.18860/mat.v1i1i.7685>
- Juliarto, R. (2021). *Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya*. Dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>
- Kurniadi, D., Septiana, Y., & Hanifah, M. A. Y. (2022). Pengembangan Aplikasi Presensi Karyawan Menggunakan Quick Response Code Berbasis Web dan Android. *Jurnal Algoritma*, 19(1), 259–270. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.19-1.1062>
- Markani, Halim, A., Nurhalizah, S., Awaliyah, N., Tamra, Andi, Muniar, Y., & Wanita, F. (2022). IMPLEMENTASI SISTEM TATA KELOLA PELAYANAN JASA CUCI KENDARAAN TERINTEGRASI APLIKASI SOSIAL MEDIA WHATSAPP. *Nusantara Hasana Journal*, 1(11), 22–32. <http://nusantarahasanajournal.com/index.php/nhj/article/view/279>
- Nilamsari, N. (2014). Memahami Studi Dokumen Dalam Penelitian Kualitatif. *Wacana*, 13(2), 177–181.
- Nisa, L. (2020). *Pemanfaatan Teknologi dalam Bisnis*. March. [https://www.researchgate.net/publication/342745944\\_Pemanfaatan\\_Teknologi\\_Dalam\\_Pendidikan\\_Anak\\_Usia\\_Dini](https://www.researchgate.net/publication/342745944_Pemanfaatan_Teknologi_Dalam_Pendidikan_Anak_Usia_Dini)
- Raditya, I. G., & Febrianto. (2022). *Architecture Of Android*. Binus University School of Informations Systems. <https://sis.binus.ac.id/2022/04/18/architecture-of-android/#:~:text=Arsitektur Android adalah lapisan komponen,Android Framework>
- Rohmah, M., Syafiih, M., & Hudawi AS, A. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Cuci Mobil Berbasis Website. *Rekayasa*, 14(3), 466–471. <https://doi.org/10.21107/rekayasa.v14i3.11384>
- Safitri, L., & Basuki, S. (2020). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEXT CHATTING BERBASIS ANDROID WEB VIEW. 2(1), 1–12. [https://ojs.ipem.ecampus.id/ojs\\_ipem/index.php/stmik-ipem/article/download/180/150#:~:text=Menurut Ir. Yuniar Supardi \(2017,%2C middleware%2C dan aplikasi.](https://ojs.ipem.ecampus.id/ojs_ipem/index.php/stmik-ipem/article/download/180/150#:~:text=Menurut Ir. Yuniar Supardi (2017,%2C middleware%2C dan aplikasi.)

- Sanad, E. A. W. (2019). Pemanfaatan Realtime Database di Platform Firebase Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire. *Jurnal Penelitian Enjiniring*, 22(1), 20–26. <https://doi.org/10.25042/jpe.052018.04>
- Saputra, R. A., Parjito, & Wantoro, A. (2020). IMPLEMENTASI METODE JECKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS : AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/433>
- Setiawan, R. (2021). *Memahami class diagram dengan lebih baik*. Dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/memahami-class-diagram-lebih-baik/>
- Siti Maysarani, Danuri, F. R. (2019). *Penerapan Metode Extreme Programming Pada Aplikasi Pemesanan Becak Online*. *Lcm*, 270–276.
- Sudiarta, I. K. G., Indrayana, I. N. E., & Suasnawa, I. W. (2018). Membangun Struktur Realtime Database Firebase Untuk Aplikasi Monitoring Pergerakan Group Wisatawan. *Jurnal Ilmu Komputer*, 11(2), 96. <https://doi.org/10.24843/jik.2018.v11.i02.p04>
- Suhendro, J. M., Sudarma, M., & Khrisne, D. C. (2021). *RANCANG BANGUN APLIKASI SELULER PENYEDIA JASA PERAWATAN DAN KECANTIKAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER*. 8(2), 68–82.
- Terapan, S., Perangkat, R., Informatika, J. T., & Bengkalis, P. N. (2022). *PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN TRAVEL*.
- Winardi. (2016). *Pengertian Sistem Informasi*. Binus University School of Informations Systems. <https://student-activity.binus.ac.id/himsisfo/2016/07/pengertian-sistem-informasi/>